

『アニメノマンガノムサシノ2022』プロジェクト プレス発表会&特別対談



都内でも有数の商業集積地である「吉祥寺」をかかえる武蔵野市。近年は三鷹駅、武蔵境駅周辺も整備がすすみ、

住みたい街、住んで良かった街の上位をキープしています。しかしながら、誰もが一度は目にしたことのあるアニメーション作

品やマンガが、この魅力的な街から生まれていることはあまり知られていません。

そこで、武蔵野商工会議所(会頭:高橋勇)と、一般社団法人武蔵野市観光機構(理事長:稲垣英夫)は、

武蔵野市と市内のアニメーション制作会社、漫画家、クリエイターらと協力し、アニメやマンガに関する情報発信やイベント

を実施することになりました。観光推進、地域経済の活性化を目指し、街全体で盛り上げます。

武蔵野市の産業振興計画においても、コンテンツ産業を活かした事業連携は重点事業として位置づけられており、行政

の協力も得ながら、経済団体と観光振興団体が共同で実施していくという新たな試みとなります。

アニメノマンガノムサシノプロジェクトのスタートを記念して、本プロジェクトのプレス発表会と、メインビジュアルを作成した漫画家 江口寿史氏、武蔵野市長

松下玲子氏らをお招きし、「アニメ・マンガの街 武蔵野市のポテンシャルと課題」をテーマとした特別対談を開催いたします。

武蔵野市の人気の理由として吉祥寺など武蔵野市を舞台としたコンテンツの力が市の知名度向上に貢献をしたこと、

『吉祥寺アニメワンダーランド』の成果と課題、コンテンツ産業を振興することによりまちづくりや観光、住 満足度の向上

にどのような効果が見込めるか、など、武蔵野市ならではのコンテンツ産業振興のポテンシャルと課題について話し合います。

ぜひこの機会に取材にお越しくくださいますよう、ご案内申し上げます。

<概要>

『アニメノマンガノムサシノ2022』プロジェクト プレス発表会&特別対談
「アニメ・マンガの街 武蔵野市のポテンシャルと課題」

■日時:[2022年11月1日\(火\)](#) 10:40~12:10 10:40~プレス発表会
11:20~特別対談

■場所: 吉祥寺エクセルホテル東急 (7階オークルーム A)
[東京都武蔵野市吉祥寺本町 2](#) 丁目 4 番 14 号
JR 中央線・京王井の頭線吉祥寺駅(北口)から徒歩 8 分

■主催:アニメノマンガノムサシノ実行委員会 ■登壇者:江口寿史 漫画家・イラストレーター
:松下玲子 東京都武蔵野市長
:稲垣英夫 武蔵野市観光機構理事長/武蔵野商工会議所名誉会頭 :高橋勇 武蔵野商工会議所会頭

【江口寿史 漫画家・イラストレーター】

熊本県生まれ。1981年より武蔵野市吉祥寺を拠点として活動。1977年週刊少年ジャンプでデビュー。代表作は『すすめ!!パイレーツ』『ストップ!! ひばりくん!』『エイジ』他。90年代以降はイラストレーターとしての評価も確立。2018年より作品展『彼女』が全国の美術館で巡回中。現在は千葉県立美術館にて開催中。

<本件に関するお問い合わせ>

アニメノマンガノムサシノ実行委員会
担当:池田、小泉
0422-22-3631
gyoumu@musashino-cci.or.jp

主催:アニメノマンガノムサシノ実行委員会

(武蔵野商工会議所/一般社団法人武蔵野市観光機構)

協力:武蔵野市、一般財団法人武蔵野市開発公社、武蔵野市商店会連合会、吉祥寺活性化協議会
三鷹駅北口商店会、武蔵境商店会連合会、株式会社エフエムむさしの、株式会社ジェイコム東京
武蔵野・三鷹局

Generated by [ぷれりりプレスリリース](#)

<https://www.prerele.com>