

『インディゲームスジャパンFES 2021』 登壇者決定&Youtube配信枠公開のお知らせ



最も身近なインディゲーム開発者向けイベント
『インディゲームスジャパンFES 2021』
登壇者決定&Youtube配信枠公開のお知らせ

インディゲームスジャパンは、[2021年12月18日](#)
(土曜日)に開催する『インディゲームスジャパンFES
2021』の登壇者を決定し、Youtubeの配信枠を公開いたしましたのでお知らせいたします。

<登壇者発表！>

・株式会社アフィリティー

並河 岳史様

「ヒュプノノーツ」<https://hyponautes.jp/>

・株式会社ウィットワン

オオヤマ ヨシノブ様

「REMOTE BOMBER」<https://remotebomber.wit-one.co.jp/>

・株式会社PoisonGames

Chama様

「MechNest -メックネスト-」<https://store.steampowered.com/app/1379120/>

・株式会社STP WORKS

ダンおじ様

「古銭プッシャーフレンズ」<https://store.steampowered.com/app/1722020/>

・株式会社ナナフシ

木星在住様

「DEAD OR SCHOOL」<https://www.nanafushi.jp/pages/3516134/gallery>

<Youtube配信枠公開！>

[12月18日](#) 土曜日17時より生配信！

皆様のご来場お待ちしております！！

<イベント概要>

テーマは「最も身近なインディゲーム開発者向けイベント」

- ・インディゲームを売るためのノウハウ
- ・今から開発者になるためのノウハウ
- ・開発者ならではの経験談

など、インディで生きるための情報・知識を開発者同士で共有する場を目指します！

また、国内インディゲーム開発者を表彰し、

日本のインディゲーム業界を盛り上げていこうと考えています！

- ・開催日時

2021年12月18日土曜日17時（1日のみの開催）

- ・配信方法

Youtubeライブ配信（インディゲームスジャパンチャンネル内）

<https://www.youtube.com/channel/UCCqvkg0fRUjUuM9HtkETyfw>

- ・配信枠

- ・テーマ

「最も身近なインディゲーム開発者向けイベント」

- ・本イベントの特徴と目的

大きな成功例だけに焦点を当てすぎず、

あまり語られる機会の少ない身近な経験談にも焦点を当て、

今からインディ開発者になりたい方、

今インディ開発者として頑張っている方に

より具体的でリアルな学びを得られる場の提供を目指します。

- ・プログラム

登壇者講演、質疑応答

国内インディゲーム開発者表彰

<主催挨拶>

インディゲームスジャパンは、まだ始まったばかりの発展途上のメディアですがアンケートやTwitterで多くの開発者の と繋がりを持つことができました。

々、本のインディ業界を盛り上げ、インディゲームを100万本販売するという目標を掲げ運営しています。

この度、より開発者の に有益な情報を共有出来る交流の場を作りたいと思い初のイベントを企画しました。

- ・これからインディ業界を 指す

- ・インディゲームを 々開発されている

が、多くの学びを得られる場を 指します。

質疑応答もリアルタイムでお受けいたします。

初のイベントで 作りのイベントとなりますが、

精 杯頑張らせていただきますので、ぜひご覧いただけますと幸いです。

<インディゲームスジャパン概要>

<https://indiegamesjapan.com/>

国内外問わずインディゲームの情報を発信しています。

日本のインディゲーム業界を盛り上げ、世界で100万本売れるゲームを多く世に送り出していくことを目指します！

【本件に関するお問い合わせ】

インディゲームスジャパン事務局

代表：大久保

Mail：info@indiegamesjapan.com

※情報は、発表 現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

Generated by ふれりりプレスリリース

<https://www.prerele.com>