# Unityでのゲーム開発に朗報！キャラクター・メイキングシステムを簡単に実装できるライブラリーを提供開始！

3ＤＣＧ製作とゲーム開発を行う株式会社ピクトロニクス（本社：東京都千代田区
代表：川村正広）は、アバター機能とモーフィング機能を登載した自由度の高いオリジナルキャラクターを作成できるキャラクター・メイキング・ライブラリー【きゃらめら】の提供をスタートしました。
きゃらめらは、従来のパーツをセレクトするだけのキャラクター作成システムではなく、顔や身体や洋服に対してモーフィングができる機能を備えつけたUnity用のライブラリーです。
ゲーム開発において、多大な工数がかかるキャラクター作成システムを、きゃらめらを組み込むことで、一から開発せずとも簡単に実装することができます。
Unityでの開発環境であれば、様々なプラットフォームに対応しており、スマートフォンのみならず、PCやPS4、Switchにいたるまで、デバイスを問わずキャラクター作成システムを組み込み、カスタマイズしたキャラクターをゲーム内で使うことができます。

きゃらめら https://www.pictronics.jp/product

【特徴】
■モーフィング技術を使ったキャラクターメイキングシステム
スライドバーを使ってモーフィングし、様々な顔立ちやスタイルのアバターを無限に作成できます。
従来のアイコンからセレクトする機能もついており、カラー設定で色などは自由自在に変更可能です。

■多種多様なゲームシステムの対応を実現
ゲームのジャンルやグラフィックのテイストに合わせてカスタマイズし、制作できます。

【会社概要】
会社名　：　株式会社ピクトロニクス
代表者　：　代表取締役 川村正広
本社所在地　：　東京都千代田区神田和泉町1-12-15 O.Sビル 2F
設立　：　2006年1月

事業内容 ： 遊技機の映像制作
モバイル向けデジタルコンテンツの企画・開発・運営
URL ： https://www.pictronics.jp/

【本件に関する問い合わせ先】
企業名 ： 株式会社ピクトロニクス
担当者名 ： 安野珠音
mail ： kyaramera@pictronics.co.jp

---

Generated by ぷれりりプレスリリース
https://www.prerele.com