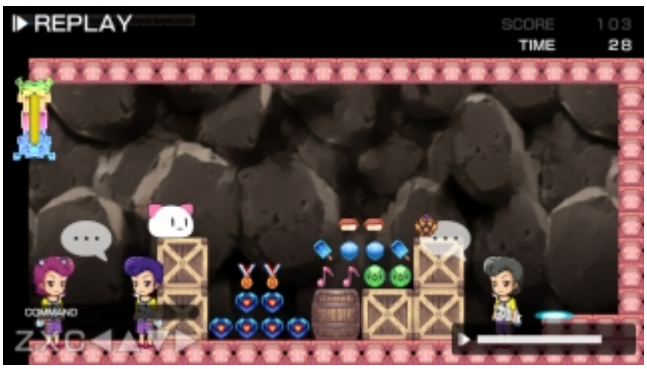
遊びながら手軽にゲームプレイを配信！「PLiCy」、投稿ゲームのリプレイ配信機能を実装



浮田建設株式会社（本社：岡山県津山市 代表取締役社長：浮田
佐平）は、同社運営の自作ゲーム投稿・配信webサービス「PLiCy(プリシー)」にて、
2016年2月17日 に、『投稿ゲームのリプレイ配信機能』が実装されたことをお知らせ致します。

「PLiCy」サイト内ゲームエンジン「GameDesignerAction」製のゲームに、『リプレイ配信機能』を追加致しました。（PC/スマートフォン両対応）
本機能では録画・投稿の手間なく、簡単にアクションゲームのプレイ状況（リプレイ）を配信することが可能です。
リプレイは各投稿ゲームのプレイ中に自動的に録画・送信がされるため、対応したゲームを遊ぶだけで配信が完了します。
投稿されたリプレイはPLiCyの各ゲームページで閲覧可能なため、ゲーム攻略の参考や単純にプレイ動画としての視聴など、様々な活用法が期待されます。

■「GameDesignerAction」製のゲーム一覧（リプレイは各ゲームで閲覧可能）
http://plicy.net/ToolSearch/GameDesignerACT

【自作ゲーム投稿・配信サービス「PLiCy」について】
個人製作のゲーム「自作ゲーム」の作成・投稿・配信サービス。全ての投稿作品はWebブラウザ/Android/iOSなどマルチプラットフォームでプレイ可能です。また、話題作「RPGツクールMV」をはじめとした多種のゲーム制作ツールによる投稿にも対応しております。

■「PLiCy」公式サイト
http://plicy.net

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。
※記載されている内容は発表日のものです。予告なしに変更されることがあります。

Generated by ぷれりりプレスリリース
https://www.prerele.com