電子書籍のiPhoneアプリ製作マニュアル第二版を配信開始

2011年4月28日
バルール株式会社
報道関係者各位

電子書籍のiPhoneアプリ製作マニュアル第二版を配信開始

デザイン&システム開発を行うバルール株式会社(東京都港区代表取締役:藤井勝史)は
iTunesStoreにおいてiPhoneで電子書籍を作成する方法を解説したiPhoneアプリ第二版を公開いたします。

本アプリは販売中のソースコードを利用し、初心者の方やプログラミング未経験者の方でもガイドに沿って作成すると電子書籍の作成からAppStoreへの申請まで網羅して解説しました。
iPhoneでの電子書籍出版の敷居をさげ、もっとカンタンに、クリエーターの活動を支援致します。

本電子書籍は、第一版と比べてXCode4でのアプリ作成手順の解説と有料版ソースコードのダウンロード方法の解説、本アプリ自体を販売中のソースコードで作成しました。
※AppStore申請に必要なDeveloper Accountは別途取得する必要があります。

iPhoneアプリのダウンロードは下記URLから
iPhoneアプリのURL

http://itunes.apple.com/br/app/id431504826?mt=8

iPhoneアプリ作成プログラムソースは下記URLから購入可能
http://store.valeur3.com/?category=1&product_id=10

アプリの動作デモは【
】こちらからご覧いただけます

<バルール株式会社について>
バルールは、スマートフォン向けのソフトウェアを広く公開し、作家や趣味人の方々など優秀な個人の創作活動を支援し、より自由な創造活動を行っていきます。

<バルール株式会社会社概要>
社名: バルール株式会社
代表取締役: 藤井勝史
設立年月日: 2007年12月26日
資本金: 5,000,000円

所在地: 〒135-0091 東京都港区台場1-1-2-2407
メール: info@valeur3.com
URL:http://valeur3.com
電話: 03-4520-9982

Generated by ぷれりりプレスリリース
https://www.prerele.com