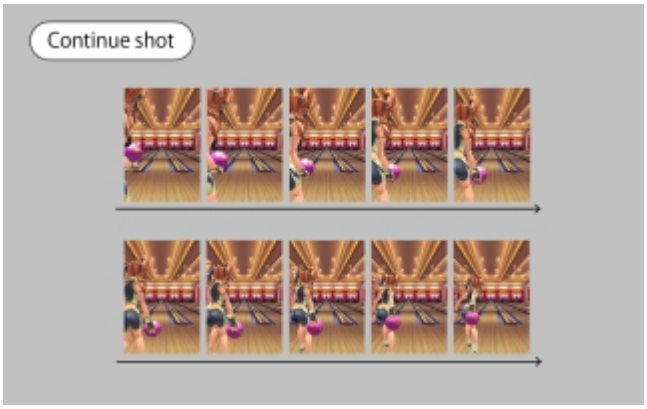
カメラムービーを連続画像で保存できる『Wasabi Renderer』がバージョンアップでUnity5に対応！



エスエフグラフィックス株式会社（東京都渋谷区、代表取締役社長：渡辺晋）は、Unity5対応レンダラープラグイン
『Wasabi Renderer』Version1.1を4月10日 にUnity Asset Storeにて販売開始いたしました。
UnityのバージョンがUnity4までの場合は、PC向けUnity
Professionalでのみの動作となりますが、Unity5以上で
あればPersonal Editionからの動作が可能となっております。
『Wasabi
Renderer』は、カメラによるレンダリングムービーを、画像ファイルとして保存するモバイル向けレンダラー
Assetです。解像度の調整やレイヤー設定、連続撮影など様々な設定を備えており、静止画のみでなく動画用素材の
作成にも利用できます。
さらに『Wasabi
Renderer』には、2Dカメラのズーム、バン、ロールを迅速かつ容易に操作できる、カメラの2Dエフェ
クト機能『Sasa Film TRS』を同梱しています。

－－－

HP ： http://www.sfgi.jp/
TEL ： 03-5468-8991 ／ e-mail ： promo@sfgi.jp

Generated by ぷれりりプレスリリース
https://www.prerele.com