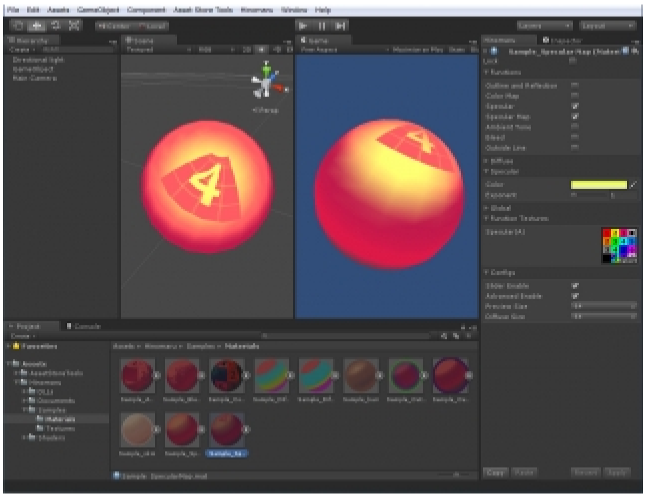
『Hinomaru for Mobile』がバージョンアップでUnity5に対応！



エスエフグラフィックス株式会社（東京都渋谷区、代表取締役社長：渡辺晋）は、Unity5対応版『Hinomaru for Mobile』Version1.2を4月16日 にUnity Asset Storeにて販売開始いたしました。

『Hinomaru for Mobile』は、Autodesk Maya/3ds Max用に販売されているノンフォトリアルなシェーダープラグイン『日の丸』をベースに作成されたモバイル向けAssetです。
『Hinomaru for Mobile』では、機能は限定的ながらも、基本的な『日の丸』の表現はそのまま表現できます。
また、ディフューズやスペキュラーは、デッサンのような仕組みで作られるため、豊かな色で塗り分けることができます。

－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－

■『Hinomaru for Mobile Ver.1.2』概要
Asset名　：Hinomaru for Mobile (Ver.1.2)
カテゴリ　：Shaders (シェーダー)
価格　：＄95
発売日　：2015年4月16日
購入ページ：https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/20999
紹介動画　：https://www.youtube.com/user/SFGraphics

■『日の丸』概要
Web Site　：　http://www.sfgi.jp/hinomaru/maruIndex.html
Web Site　：　http://www.borndigital.co.jp/software/58.html
facebook　：　https://www.facebook.com/hinomarushader

－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－

※記載内容は発表時の情報です。ご覧になった時点で内容に変更がある可能性がございます。ご了承ください。

■お問い合わせ先
エスエフグラフィックス株式会社 広報担当
〒150-0002 東京都渋谷区渋谷1-15-8 宮益0.Nビル1F
HP：http://www.sfgi.jp/
TEL： 03-5468-8991 ／e-mail： promo@sfgi.jp

Generated by ぷれりりプレスリリース
https://www.prerele.com