FlashをHTML5に変換するサービス『RS Engine』GAMEコンテンツ変換サービスとWEBコンテンツ変換サービスを統合

株式会社REAL SAMURAI（所在地：兵庫県神戸市、代表取締役：京保雄一、以下「リアルサムライ」）は、2013年7月23日、同社が運営しているGAME用のFlashコンテンツ変換サービス『RS Engine GAME』と、WEB用のFlashコンテンツ変換サービス『RS Engine WEB』を統合し、『RS Engine』としてサービスをご提供させていただくことになりましたのでお知らせ致します。

従来は、変換するFlashコンテンツがGAME用かWEB用かによってお申込みいただくサイトを別々に設けていましたが、このたびのサービス統合により、Flashコンテンツのご利用用途に関わらず、『RS Engine』のサービスサイトからお申込みいただくだけで変換サービスのご利用が可能となりました。また、サポート窓口を一本化することにより、お客さまへの対応がより迅速になる見込みです。既にサービスをご利用されているお客さまは、従来と変わらずそのまま継続してご利用いただけます。

◆サービス概要ページ
http://rsengine.realsamurai.co.jp/

『RS Engine』は、7月時点でご利用企業様150社を突破しており、今後もお客さまの増加が予測されます。「リアルサムライ」は、お客さまに快適に変換サービスをご利用いただけるよう、より一層サービスと変換技術の向上に努めてまいります。

◆『RS Engine』概要
Flashコンテンツを、Android、iPhone、タブレットで再生できる画期的なサービスです。ソーシャルゲーム、ミニゲーム、メインビジュアル、広告など、様々なFlashコンテンツが変換可能です。

◆株式会社REAL SAMURAI
URL： http://www.realsamurai.co.jp
所在地： 〒651-0084 神戸市中央区磯辺通4-1-41ミュージアムタワー1604
代表取締役： 京保 雄一
設立： 2009年5月11日
事業内容： インターネットメディア事業、HTML5技術の開発提供

◆お問い合わせ、取材受付
株式会社REAL SAMURAI 広報担当宛
E-mail： ap@realsamurai.jp
TEL/FAX： 078-201-5308

Generated by ぷれりりプレスリリース
https://www.prerele.com