ソーシャルゲーム向けFlashをスマホで再生
3ヶ月余りで利用企業100社突破

プレスリリース

2013年5月13日
株式会社REAL SAMURAI
代表取締役 京保 雄一

～わずか3ヶ月余りで利用企業100社を突破！～
ソーシャルゲーム向けFlashをスマホで再生「RS Engine GAME」
http://www.realsamurai.com

株式会社REAL SAMURAI（所在地：兵庫県神戸市、代表取締役：京保雄一）は、同社が運営するFlashコンテンツをHTML5コンテンツに変換するサービス『RS Engine GAME』の利用企業が、5月9日 時点で100社を突破しましたのでお知らせいたします。

『RS Engine GAME』は、ソーシャルゲーム向けのFlashをHTML5に変換し、Android、iPhoneで再生できるサービスとして、2013年2月1日 に提供を開始。ワンソースでソーシャルゲームを、Google PlayやApp Storeなど様々なプラットフォームへ独自展開できることをサービス最大の特徴とし、ActionScript 2.0の変換(ActionScript 3.0の変換も一部対応開発)、Android版Chromeでの再生に対応するなど、高品質な変換技術が好評を得ています。さらに、5月1日 には正式版サービスをリリースし、ご利用頂きやすい新価格プランを開始。これにより、利用企業数の増加が加速し、わずか3ヶ月余りで100社を達成いたしました。

このたびの短期間での達成は、お客様をはじめ、『RS Engine GAME』をご支援いただいているすべての皆さまのご協力のおかげであり、心から感謝申し上げます。『RS Engine GAME』は、ソーシャルゲームを中心としたゲーム業界の拡充に貢献できるよう、今後もさらなる技術の向上を行ってまいります。

◆株式会社REAL SAMURAI
URL： http://www.realsamurai.jp
所在地： 〒651-0084 神戸市中央区磯辺通4-1-41ミュージアムタワー1604
代表取締役： 京保 雄一
設立： 2009年5月11日
事業内容： インターネットメディア事業、HTML5技術の開発提供

◆お問い合わせ、取材受付
株式会社REAL SAMURAI 広報担当宛
E-mail： ap@realsamurai.jp
TEL/FAX: 078-201-5308

Copyright (C) 2013 REAL SAMURAI Inc. All Rights Reserved.

Generated by ぷれりりプレスリリース
https://www.prerele.com