【Release】Flash⇒HTML5変換サービス“ご利用社数50社を突破”（リアルサムライ）

プレスリリース

2013年3月15日
株式会社REAL SAMURAI
代表取締役 京保 雄一

～わずか1か月余りでご利用社数50社を突破～
ソーシャルゲームFlashがスマートフォンで再生できるサービス「RS Engine.JS」
http://www.realsamurai.com

株式会社REAL SAMURAI（所在地：兵庫県神戸市、代表取締役：京保 雄一）が2013年2月1日より提供している、
SWFファイルをHTML5に変換するサービス「RS Engine.JS」のご利用が、3月12日をもちまして50社を突破しました
ことをお知らせいたします。

Mobage、GREE、mixiのいずれかにアプリ提供しているゲーム会社は600社余りあります。そのうち50社ものゲーム
会社が「RS
Engine.JS」をご利用されており、今後も当サービスの急速な普及が予想されます。このたびの短期間での
達成は、お客様をはじめ、「RS
Engine.JS」をご支援いただいているすべての皆さまのご協力のおかげであり、心から
感謝申し上げます。

「RS
Engine.JS」は、ソーシャルゲーム向けの動的なFlashをHTML5にリアルタイムで変換し、Android、iPhoneなどの
スマートフォンで再生するサービスです。ネイティブアプリ内でSWFを呼び出しているコンテンツも変換サービスをご利用
いただけます。既にMobageやGREEなどにコンテンツ提供しているデベロッパー様は、ワンソースで簡単にGoogle Playや
App
Storeなどの他プラットフォームにオリジナル展開することができ、従来より効率的なゲーム開発を実現しています。

◆画期的な変換テストサービスをご提供
より多くのゲーム開発者様に「RS
Engine.JS」の技術を簡単にご活用いただけるよう、当サービスご紹介ページに
無料の変換テストコーナーを設けました。ご利用方法はお手持ちのSWFをブラウザ上にドラッグ＆

ドロップするだけで
す。QRコードも発行されますので、iPhoneやAndroidで再生をご確認いただけます。「RS Engine.JS」では標準ブラウ
ザだけでなく、Android向けChromeの最新バージョン(25.0.1364.169)もサポートしております。
http://www.realsamurai.com/trial/

◆導入事例
Google playのアプリ「聖典ラグナロク」(提供：株式会社クリエイティブクラス)では2013年2月 より「RS Engine.js」
を導入しています。
ゲーム中のFlash部分を、SWFと遜色のない表現レベルで変換・再生しています。
アプリ名： 聖典ラグナロク
URL：https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.sk2w.ragnarok

◆「RS Engine.js」の特徴
１．ワンソースで各プラットフォームに対応(汎用性が高い)
Google Play、App Storeにてオリジナル展開が可能となります。
さらにFacebook、Mobage、GREE、mixi等、
各プラットフォーム上のソーシャルゲームにワンソースで対応できます。

2. ハイクオリティ、リアルタイム変換
ソーシャルゲーム向けの動的なFlashコンテンツがスマートフォン上で変換可能。
リアルタイムでHTML5コンテンツに変換、再生できます。AS2.0にも対応。

3. カンタン設定、ローコストでコンテンツ活用
開発コスト等でスマートフォン対応を諦めていた既存のFlashコンテンツが、
わずか数行のJavaScriptを記述するだけで、HTML5コンテンツへ変換、配信できます。

◆「RS Engine.JS」
～ワンソースでソーシャルゲームをマルチプラットフォームへ～
http://www.realsamurai.com

◆株式会社REAL SAMURAI
URL：http://www.realsamurai.jp
所在地：〒651-0084 神戸市中央区磯辺通4-1-41ミュージアムタワー1604
代表取締役：京保 雄一
設 立：2009年5月11日
事業内容：インターネットメディア事業、HTML5技術の開発提供

◆お問い合わせ、取材受付
株式会社REAL SAMURAI 広報担当宛
E-mail： ap@realsamurai.jp
TEL/FAX: 078-201-5308

・当資料に記載されている各社の会社名、サービス・製品名は各社の商標または登録商標です。
・Adobe、Adobe ロゴ、Adobe PDF および Adobe PDF ロゴ、Flash および Flash ロゴ、Flash Lite、Flash Player、Reader は、
Adobe Systems

Incorporated（アドビシステムズ社）の米国ならびにその他の国における商標または登録商標です。
・GREEおよびGREEロゴは、グリー株式会社の登録商標です。
・Mobageは、株式会社ディー・エヌ・エーの登録商標です。
・mixiは、株式会社ミクシィの登録商標です。
・Facebookは、Facebook, Inc. の商標です。
・Android、Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。
・Apple、Appleのロゴは、米国および他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。
・iPhone、iPad、iTunes および Multi-Touch はApple Inc.の商標です。

Copyright (C) 2013 REAL SAMURAI Inc. All Rights Reserved.

Generated by ぷれりりプレスリリース
https://www.prerele.com